

Challenger 採用 応募用履歴書

20 年 月 日現在

写真貼付

氏名 (フリガナ)	〒		⑩	応募 職種	<input type="checkbox"/> ゲームプログラマー	
	TEL				携帯	FAX
生年月日	19	年	月	日 (満 歳)	性別	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女
現住所	〒		TEL		携帯	FAX
	TEL		TEL		FAX	
E-mail						
緊急又は 休暇中の 連絡先	〒		TEL		FAX	
	TEL		TEL		FAX	
学歴 (職歴)	年	月				
	年	月				
	年	月				
	年	月				
	年	月				
	年	月				
	年	月				
	年	月				
資格 免許	年	月				
	年	月				
	年	月				
	年	月				

●在学中の研究課題もしくは得意な学科

.....

.....

.....

●学生時代に力を注いできたこと

.....

.....

.....

.....

●クラブ・サークル活動	●趣味
-------------	-----

●コンピューター・リテラシー

PC使用歴____年 主な用途 _____

ハードウェアに関する知識・経験 (かなり詳しい ・ 一般的なレベル ・ あまり詳しくない)

使えるプログラミング言語またはグラフィックツール (経験年数)

_____ (年 ヶ月)	_____ (年 ヶ月)
_____ (年 ヶ月)	_____ (年 ヶ月)
_____ (年 ヶ月)	_____ (年 ヶ月)

●感銘を受けたゲーム(またはエンターテインメント作品)の魅力について論述してください。

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

●これまでで一番の成功体験(または失敗体験)から学んだことを論述してください。

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

●たゆたうに入社して、どのような「職業的自己実現」を果たしたいか、具体的に論述してください。

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....